

## ALGORITHMEN ZUM IRRGARTEN-PROBLEM

ALGORITHMUS	<i>SucheWegInIrrgarten</i>	
I/O-OBJEKTE	Irrgarten:	char[1..n,1..m]
	WegGefunden:	boolean
Inp-OBJEKT	x, y:	Integer

- Falls Irrgarten[x][y] = ‚Z‘  
dann • WegGefunden ← true
- Falls (Irrgarten[x][y] = ‚S‘) oder (Irrgarten[x][y] = ‚ ‚)  
dann • Irrgarten[x][y] ← ‚O‘
  - SucheWegInIrrgarten(Irrgarten, WegGefunden, x+1, y)
  - Falls nicht WegGefunden  
dann • SucheWegInIrrgarten(Irrgarten, WegGefunden, x, y-1)
  - Falls nicht WegGefunden  
dann • SucheWegInIrrgarten(Irrgarten, WegGefunden, x-1, y)
  - Falls nicht WegGefunden  
dann • SucheWegInIrrgarten(Irrgarten, WegGefunden, x, y+1)
  - Falls nicht WegGefunden  
dann • Irrgarten[x][y] ← ‚ ‚

Aufruf:

- Lies\_Irrgarten\_aus\_Datei(Irrgarten)
- Gefunden ← SucheWegInIrrgarten(Irrgarten, 7, 5)