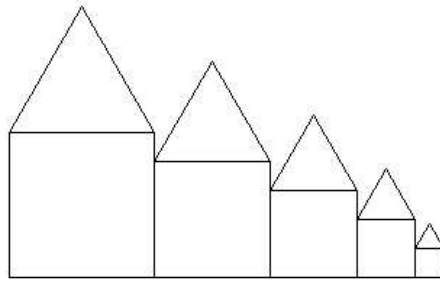


ÜBUNGSBLATT ZUM SETZE-BEFEHL

Aufgabe 1: Du sollst die folgende Figur mit LOGO erzeugen.



(Das große Haus hat eine Breite von 100 Längeneinheiten. Die Breite nimmt von Haus zu Haus um 20 Längeneinheiten ab.)

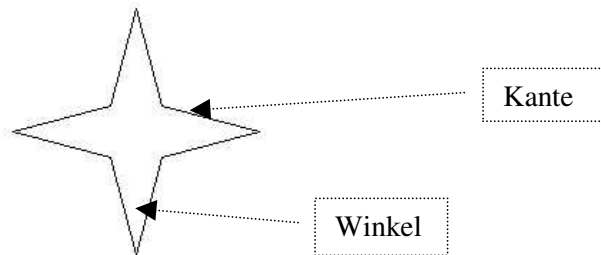
Beachte dabei folgende Hinweise:

- Du sollst den SETZE-Befehl verwenden um die Breite der Häuser zu verändern.
- Zerlege die Aufgabe in einzelne Teilaufgaben um das Programm übersichtlich zu gestalten.

Aufgabe 2: Untersuche folgende Prozeduren:

```
PR Spitze laenge :winkel
;*Diese Prozedur erzeugt eine Spitze.    ← Dies ist eine Kommentarzeile!
  re :winkel
  vw :laenge
  re (180 - winkel)
  vw :laenge
ENDE
```

① PR Stern :a :alpha
*Diese Prozedur setzt aus vier Spitzen einen Stern zusammen.
 wh 4 [Spitze :laenge :winkel re 90]
ENDE



Sie wurden geschrieben um folgende Figur zu erzeugen:

Dabei sollen die Winkel in den Spitzen und die Länge einer Kante vorgegeben werden können.

In die Prozeduren haben sich sechs Fehler eingeschlichen. Finde die Fehler, erläutere, was falsch gemacht wurde, und verbessere die Fehler.

Beispiel:

① Diese Zeile ist eine Kommentarzeile. Sie beginnt nicht mit den richtigen Zeichen. Die Zeile muss mit `;*` beginnen.

Verfahre genauso mit den restlichen fünf Fehlern!