

Aufgabe 4: Ein Würfelspiel soll folgendermaßen ablaufen:

Zwei Spieler würfeln gleichzeitig einen Würfel. Bei einer *Sechs* bekommt der Spieler 4,- DM gutgeschrieben, bei einer *Eins* bekommt er 3,- DM abgezogen. Würfelt er eine *Fünf*, so erhält wenigstens noch 1,- DM gutgeschrieben. Das Spiel endet, sobald ein Spieler 100,- DM erspielt hat.

Die zugehörige Tabelle sieht wie folgt aus:

1. Vor dem Spiel (Zelle B1 = 0)

	A	B	C	D
1	Start: 1 / Stop: 0	0		
2	Spieler 1:		Spieler 2:	
3	Würfelzahl	Gewinn	Würfelzahl	Gewinn
4	0	0	0	0

2. Während des Spiels (Zelle B1 = 1)

	A	B	C	D
1	Start: 1 / Stop: 0	1		
2	Spieler 1:		Spieler 2:	
3	Würfelzahl	Gewinn	Würfelzahl	Gewinn
4	3	45	4	37

3. Nach dem Spiel (Zelle B4 >= 100 oder Zelle D4 >= 100)

	A	B	C	D
1	Start: 1 / Stop: 0	1		
2	Spieler 1:		Spieler 2:	
3	Würfelzahl	Gewinn	Würfelzahl	Gewinn
4	0	102	0	95

Die Berechnung des Gewinns erfolgt also nach folgendem Schema:

- Ist das Spiel noch nicht gestartet, dann beträgt der Gewinn 0 DM und die Würfel zeigen 0 (F9-Taste hat keine Wirkung).
- Ist das Spiel beendet, dann bleibt der Gewinn unverändert und die Würfel zeigen ebenfalls 0 (F9-Taste hat keine Wirkung).
- Ansonsten wird gewürfelt (Zahl zwischen 1 und 6) und gemäß den obigen Spielregeln der entsprechende Betrag auf den Gewinn aufaddiert bzw. vom Gewinn abgezogen.

- a) Wie müsste die Formel für Zelle A4 (**Würfel**) aussehen? Unterschiede die unterschiedlichen Fälle mit Hilfe der WENN-Funktion! Nutze zur Vereinfachung die ODER- bzw. die UND-Funktion.
- b) Gib die Formel für die Zelle B4 (**Gewinn**) an! Beachte auch hier die unterschiedlichen Fälle!

Viel Erfolg!